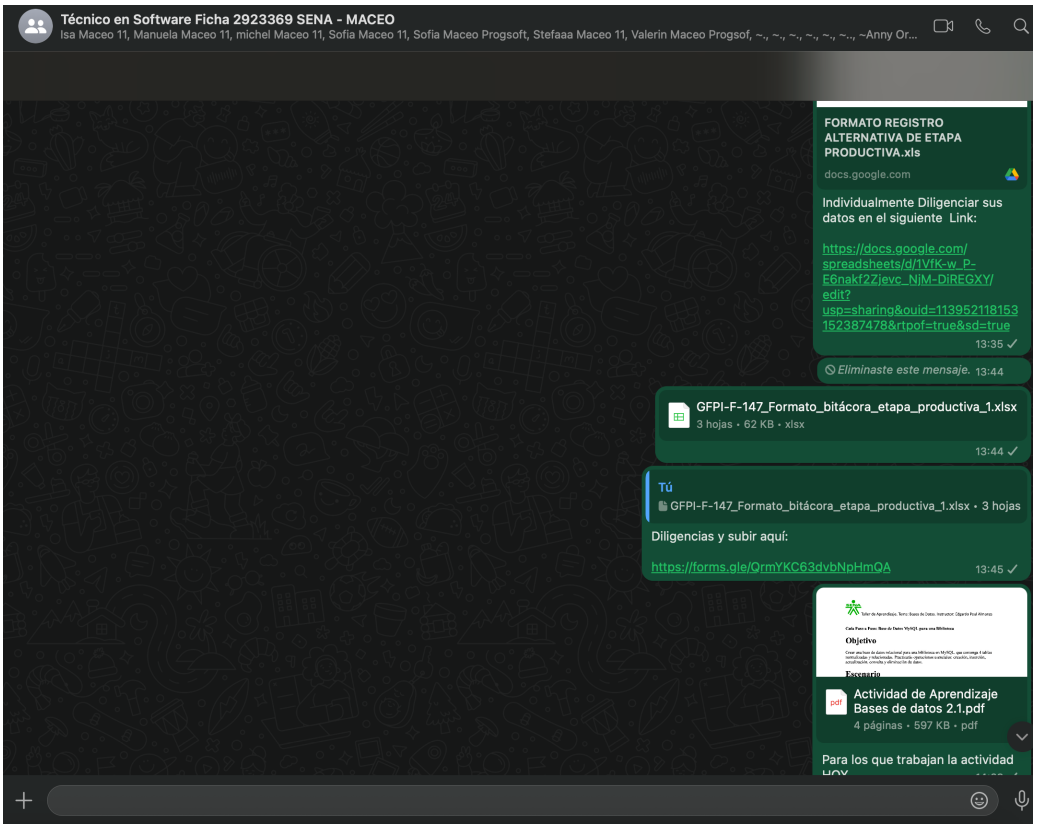
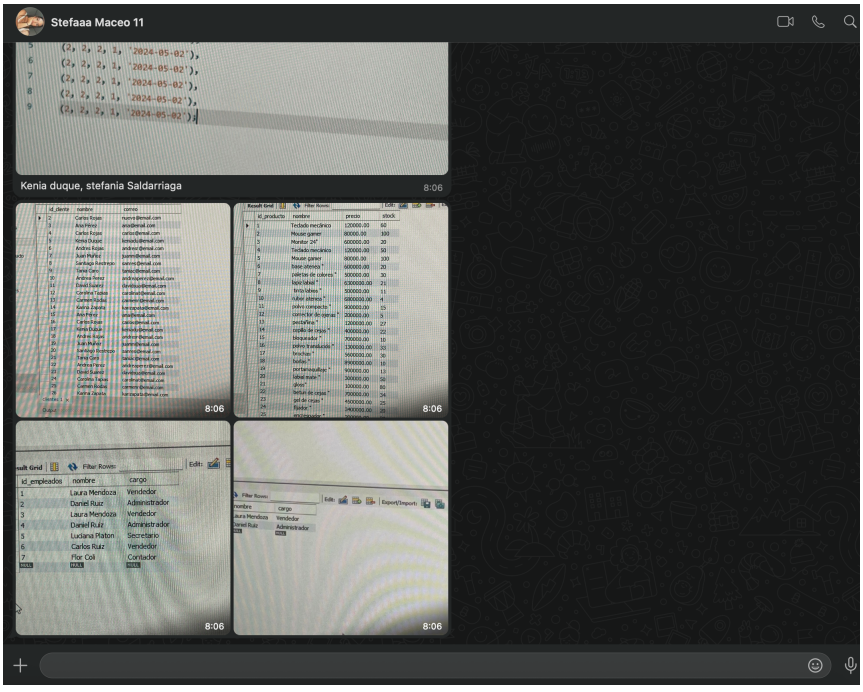

Técnico en Software Ficha 2923369 SENA - MACEO
Isa Maceo 11, Manuela Maceo 11, michel Maceo 11, Sofia Maceo 11, Sofia Maceo Progsoft, Stefaaa Maceo 11, Valerin Maceo Progsof, ~., ~., ~., ~., ~., ~., ~Anny Or...
FORMATO REGISTRO ALTERNATIVA DE ETAPA PRODUCTIVA.xls
docs.google.com
Individualmente Diligenciar sus datos en el siguiente Link:
https://docs.google.com/spreadsheets/d/1VfK-w_P-E6nakf2ZJevc_NjM-DiREGXY/edit?usp=sharing&ouid=113952118153152387478&rtpof=true&sd=true
13:35
Eliminaste este mensaje. 13:44
GFPI-F-147_Formato_bitácora_etapa_productiva_1.xlsx
3 hojas • 62 KB • xlsx
13:44
Tú
GFPI-F-147_Formato_bitácora_etapa_productiva_1.xlsx • 3 hojas
Diligencias y subir aquí:
https://forms.gle/QrmYKC63dvbNpHmQA
13:45
Objetivo
Actividad de Aprendizaje Bases de datos 2.1.pdf
4 páginas • 597 KB • pdf
Para los que trabajan la actividad


Stefaaa Maceo 11
Kenia duque, stefania Saldarriaga
8:06
8:06
8:06
8:06

Tn Programación de Software - Puerto Berrío
Ana, Eileen, Ivan, Mari An Progsoft Pberrio, Oscar Gonzalez, Serna Samuel, ~., ~., ~..., ~...., ~Alejandra Zapata, ~Alonso, ~Ángel, ~Baena, ~Cami Z, ~Claud...



Manual_Básico_Algoritmos_PSeInt_y_python.pdf
13 páginas • 188 KB • pdf

Para los que deben recuperar
14:27

1. Elabora un programa en Python que imprima en pantalla un camino, con un árbol y un conejo cruzando la calle.
2. Elabora un programa en Python que imprima en pantalla un pequeño castillo construido con * y #
3. Elabora un programa en Python que pida un listado de 50 frutas y 50 postres, y cada uno debe ser almacenado en una lista diferente. Luego se deben imprimir las listas en pantalla.
4. Elabora un programa en Python de control de citas medicas. Debe almacenar los datos en listas.

16:31

https://forms.gle/MnXe6qGM5kF78aPE6 17:00

mar, 10 de jun.



Manual_Básico_Funciones_python.pdf
5 páginas • 218 KB • pdf

16:47

Reglas:
a. Un solo archivo.py por cada bloque de ejercicios.
b. Debes hacer un menú para acceder a cada ejercicio.

Tn Programación de Software - Puerto Berrío
Ana, Eileen, Ivan, Mari An Progsoft Pberrio, Oscar Gonzalez, Serna Samuel, ~., ~., ~..., ~...., ~Alejandra Zapata, ~Alonso, ~Ángel, ~Baena, ~Cami Z, ~Claud...

Parte 1: Listas (Tu Mochila Organizada)
Ejercicios Básicos

1. **Crea tu lista de juegos:** Crea una lista llamada mis_juegos con al menos 5 nombres de videojuegos que te gusten. Imprime la lista completa.
2. **Accede a tu favorito:** Imprime el segundo juego de tu lista mis_juegos. Luego imprime el último juego usando un índice negativo.
3. **Añade un nuevo juego:** Agrega un nuevo juego al final de mis_juegos usando append(). Imprime la lista actualizada.
4. **Inserta un clásico:** Inserta un juego "clásico" en la segunda posición (índice 1) de tu lista mis_juegos usando insert(). Imprime la lista.
5. **¿Cuántos juegos tengo?** Usa len() para saber cuántos juegos tienes ahora en tu lista e imprímelo.

Ejercicios de Manipulación

6. **Quita un juego:** Quita un juego de tu lista mis_juegos usando remove(). Si hay juegos repetidos, ¿cuál se quita? Imprime la lista.
7. **Saca el juego jugado:** Usa pop() para quitar el tercer juego de tu lista y guárdalo en una variable juego_jugado_recientemente. Imprime la lista y el juego quitado.
8. **Ordena tus juegos:** Si tus juegos fueran nombres, usa sort() para ordenarlos alfabéticamente. Si fueran números, ordénalos de menor a mayor. Imprime la lista ordenada.
9. **Juegos al revés:** Invierte el orden de tu lista mis_juegos usando reverse(). Imprime la lista invertida.
10. **Copia de seguridad:** Crea una **copia** de tu lista mis_juegos en una nueva variable llamada copia_juegos. Modifica mis_juegos (por ejemplo, añade un juego) y verifica que copia_juegos no haya cambiado. (Pista: lista.copy()).

Ejercicios de listas 16:49

jueves



Python playground
Embeddable Python playground for education, documentation, and fun.
codapi.org

https://codapi.org/python/
12:29